

Nastavni plan po nedeljama

(Unreal Engine - Osnovni nivo) - studijska 2021/2022

Nedelja	Predavanja - Vežbe
	Teme
1.	Кратак осврт на историју UE Креирање пројекта у UE Кориснички интерфејс UE Основна навигација UE
2.	Структурисање фолдера Коришћење Претраживача садржаја Импортовање асета
3.	Пејзажни табулатор Вајање терена и топологије
4.	Креирање материјала Креирање материјала за пејзаж Бојење пејзажа
5.	Коришћење статичних мрежа Креирање предефинисаних скупова Популација сцене ботаничким системом
6.	Врсте светала Осветљавање сцене
7.	Каскадни VFX преглед Креирање емитера искре Коришћење GPU Sprajтова
8.	Увод у Блупринт класе Програмерски концепти
9.	Рад са Блупринт класама Интеракција асета на сцени
10.	Увод у кориснички интерфејс виджет Креирање HUD-а Креирање HUD повезивања
11.	Коришћење постпроцесинга Коришћење звучних ефеката
12.	Обнова градива Експортовање или публиковање